

传奇里面，法师!1.76暗黑版本传奇 多少级招什么BB？

www.xccjj.com <http://www.xccjj.com>

传奇里面，法师!1.76暗黑版本传奇 多少级招什么BB？

13级 鸡 鹿 羊 钉耙猫 多钩猫 虎卫

14级 半兽人 森其实际版本林雪人

15级 狼 红蛇 盔甲虫

16级 猎鹰 虎蛇 蜘蛛 多角虫

17级 洞蛆

18精品传奇1.76散人版级 半兽兵士

24级 蜈蚣

26级 黑色恶蛆

27级 半兽懦夫

28级 巨型多角虫 想知道千年传奇1.76装备排名阴暗兵士

复古网页传奇

29级 钳虫 契蛾

35级 魔龙血蛙

只记得这么多了 听说什么你自身看:

13级 鸡 鹿 羊 钉耙猫 多钩看着76暗黑版本传奇猫 虎卫

14级 半兽人 森林雪人

15级 狼 红蛇 盔甲虫

16级 猎传奇单机1.76复古版本鹰 蜘蛛 多角虫 虎蛇

17级 洞蛆

18级 半兽兵士

24级 蜈蚣

26多少级招什么BB?级 黑色恶蛆

<http://www.xccjj.com/Info/View.Asp?id=3220>

27级 半兽懦夫

28bb级 阴暗兵士 巨型多角虫

29级 钳虫 契蛾(或30忘了)

35级 魔传奇里面龙血蛙

你说的是传奇私服吧!

黑色恶蛆

传奇1.76复古经典版本多型巨角虫

嵌虫

半兽懦夫仿佛是38级

听说76暗黑版本传奇其他的宝宝都没有用!

还能招宝箱!去苍月岛!有些私服没有!白日门还有鹰卫、虎传奇里面卫、刀卫、神卫!

传奇单机1.76复古版本

25 蜈蚣

26 恶蛆

28 楔蛾

29 钳虫

30 半兽懦夫

看看仿传奇1.76铭文版本暗殿的多多是26，外观的28

13级 能够勾引各种地图中 非攻击性植物和 棍犬鱼人

15级 能够勾引各种地图中 1.76版本的老传奇土蛇 蜘蛛 沙雕 大土蛇 土狼 19级 能够勾引各种地图中
传奇单机1.76复古版本 巨猿 (极品不能招)

24级 能够勾引机关洞 青铜对比一下多少级招什么BB？兽

26级 能够勾引机关洞 滚刀手 蛇洞 圣甲虫

27级 能够勾引西域-禁地-练狱 天堂奴

千年传奇1.76装备排名

28看着1级 能够勾引机关洞 石人

29级 能够勾引蛇洞 魔甲虫

32级 能够对于法师勾引热荒沙漠 沙鱼王

33级 能够勾引机关洞 铜锤手

35级 能够勾引死水沼泽-公你知道复古网页传奇开魔域 火烈鸟

40级 能够勾引死水沼泽 学会1.76精品传奇烽火版本 狼妖

41级 能1.76版本的老传奇够勾引练狱 保卫者 (极品保卫不能呼唤)

44级 能够勾引死水沼泽猛魔刀斧手 (对于传奇1.76复古经典版本由于近期氪博任事器数据更改-临时
封闭此怪物的勾引)

58级 能够勾引通天塔 招魂使和兽骑统领

呼唤跟你的魔听听法师法若干好多没关联，只于你勾引之光的等级和你要呼唤的怪物相关，当然
，你当前勾引之光确定是3级，固然说传奇内里怪物呼唤是随看看传奇机的，但是怪越强，是越难呼
唤的。

说真话，你要是不打架，宝宝找来没多大概马虎思，当然就是打架，法师不必要宝宝也是强得很
，除听说多少级非你自身想单挑BOSS，那你可能呼唤虎卫或许是刀卫。我反正日常都是呼唤这两样
，这两样仿佛是刚会勾引之光就可能呼唤相比看复古网页传奇，我既不太的了，反正十几级得时刻
就可能招，但是很强，当然相比看1.76精品传奇烽火版本也很难招，预计最少你也得5分钟，而且害
是你运气好

复古网页传奇听说传奇

你看1.76精品传奇烽火版本

1学会法师

相比看精品传奇1.76想知道里面散人版

学会暗黑

1.76精品传奇烽火版本

传奇里面，法师!1.76暗黑版本传奇 多少级招什么BB？

应该是8种,复活戒指 - 用于自身复活 带在身上 死后红瞬间加满 再次死后将没有功效 如果复活过一次就下线再上线 可以连续复活 复活一次掉一点持久,护身戒指 - 可以将蓝变成红使用 怪物所打你掉的都是蓝,传送戒指 - 输入命令@move+空格+A坐标+空格+B坐标,隐身戒指 - 具有道士隐身术功能 带上后生效,火焰戒指 - 法师火球术 带上后在技能中设置 去掉后技能所升的经验全部消失,超负载戒指 - 加自身负载 适合与法师用 法师的负载很少 带上它至少能带10吧屠龙都行 戒指超载量600点,防御戒指 - 道士治愈术 带上后技能中设置 戒指拿掉后所升的技能经验全部消失,一般服务端限制造成的 数据库看看特殊属性的是否被删除了,我百度空间有测试版本 和教程,希望可以帮到你,我来告诉你把,你先上67pp上随便下个复古端,然后把它的mud2文件夹里的DB文件夹打开里面有个StdItems文件这个就是传奇所有物品的数据文件,你把它随便改个名复制到你在淘宝买的那个端的DB文件夹里,然后在桌面打开DBC图标,选择heroDB,在选择StdItems,找个笔记本把所有特殊戒指的数据,也就是那一横趟的数字都用笔记在本上,最好在本上打好格,别记串了,然后把你新下的别的端改名的那个StdItems也就是数据文件删除了,在把用同样的方法把淘宝买的端的StdItem在桌面DBC里打开,找到特殊戒指按照你笔记本上记录的数字一个不差的改好,改好后关闭掉在打开一次桌面DBC进StdItems看看,有时改了退出后又恢复成以前样子的,如果恢复了在改一次,一般改2回就能改好了,或者一次就能改好,在进你的单机服就OK了,在更改数据之前最好把你买的端复制一下,否则不小心该乱了就改不回来了,这是经验之谈, DB文件夹里一共有3个数据库,分别是装备、怪物、和技能,你可以没事看看,其实怪物、装备的属性外观什么的都可以自己设置很有趣的,技能也可以自己调成自己想要的练技能所需要的点数。还不明白私信我,我给你传一个。 ,2, 黑矿:给你一张表吧,它是决定持久的唯一因素,无关成功率。 ,0 - 30 100 %降3点持久,30 - 60 80 %降1点持久, 20% 降3点持久,60 - 90 80 %不降持久, 20%降 1点持久,90 - 120 80%升1点持久, 20 %不升持久,120 - 150 80%升3点持久, 20%升1点持久,150 - 180 100%升3点持久,注:系统只取纯度最高的6块黑矿,多放系统不计。举例来说,放6个纯度4的黑矿和放30持久4的矿一样都是降3个持久。 ,3, 首饰:首饰的属性点数是决定成功率的唯一因素,不过搞不懂的是首饰并非必须品。武器升级算,道、魔、攻各2个。3属性中哪个高就升哪个;如属性相同则各会有33%的机会;如没有任何属性(没放或放了坚固等首饰),系统会默认1点道数。系统所取的第二个首饰属性要除以3,余数会被系统放弃。然后再乘以90%(0.9)就是成功率,10点属性为满分。也就是说最高可以得到90%的成功率

，绝对不会出现100%成功，现在我们就以武士升攻击为例来算一下各首饰的成功率。不放首饰，升道， $1 \times 0.9 = 9\%$ ，一个古铜，升攻， $1 \times 0.9 = 9\%$ ，二个蓝翡，升攻， $4 + (4/3) = 5 \times 0.9 = 45\%$ ，二个珊瑚，升攻， $4 + (4/3) = 5 \times 0.9 = 45\%$ ，二个幽灵，升攻， $5 + (5/3) = 6 \times 0.9 = 54\%$ ，二个记忆，升攻， $6 + (6/3) = 8 \times 0.9 = 72\%$ ，绿色+记忆，升攻， $7 + (6/3) = 9 \times 0.9 = 81\%$ ，二个绿色，升攻， $7 + (7/3) = 9 \times 0.9 = 81\%$ ，圣链+绿色，升攻， $9 + (7/3) = 11$ （最高为10，已经浪费） $\times 0.9 = 90\%$ ，二个圣链，升攻， $9 + (9/3) = 12$ （最高为10，已经浪费） $\times 0.9 = 90\%$ ，注：首饰属性取上下限之和，最高10分，高于10也只取10分。不难发现，升攻的话1个圣链+1个骷髅戒就可以得到满分90%的成功率。而二个记忆最划算，性价比最高，原因是记忆6点属性刚好能被3整除，再说爆的也多，并且便宜。一般的游戏~~像热血里面的武器规定只能升7次只是在升武器的时候~有所跳级的问题对SF来说~这就要看GM的调制了，武器升级是用黑铁矿，最好是纯度15以上的，在沙巴克的武器店升级，一次成功升一点，SF规定是7点的上线，官方的是不限，不过没有谁可以无限的升。13级 鸡鹿羊 钉耙猫 多钩猫 虎卫，14级 半兽人 森林雪人，15级 狼 红蛇 盔甲虫，16级 猎鹰 虎蛇 蜘蛛 多角虫，17级 洞蛆，18级 半兽战士，24级 蜈蚣，26级 黑色恶蛆，27级 半兽勇士，28级 巨型多角虫 黑暗战士，29级 钳虫 契蛾，35级 魔龙血蛙，只记得这么多了你自己看：13级 鸡鹿羊 钉耙猫 多钩猫 虎卫，14级 半兽人 森林雪人，15级 狼 红蛇 盔甲虫，16级 猎鹰 蜘蛛 多角虫 虎蛇，17级 洞蛆，18级 半兽战士，24级 蜈蚣，26级 黑色恶蛆，27级 半兽勇士，28级 黑暗战士 巨型多角虫，29级 钳虫 契蛾(或30忘了)，35级 魔龙血蛙，你说的是传奇私服吧！，黑色恶蛆，多型巨角虫，嵌虫，半兽勇士好像是38级，其他的宝宝都没有用！，还能招宝箱！去苍月岛！有些私服没有！白日门还有鹰卫、虎卫、刀卫、神卫！25 蜈蚣，26 恶蛆，28 蜈蚣，29 钳虫，30 半兽勇士，暗殿的多多是26，外面的28，13级 能够诱惑各种地图中 非攻击性动物和 棍犬鱼人，15级 能够诱惑各种地图中 土蛇 蜘蛛 沙雕 大土蛇 土狼 19级 能够诱惑各种地图中 巨猿(极品不能招)，24级 能够诱惑机关洞 青铜兽，26级 能够诱惑机关洞 滚刀手 蛇洞 圣甲虫，27级 能够诱惑西域，禁地，练狱 地狱奴，28级 能够诱惑机关洞 石人，29级 能够诱惑蛇洞 魔甲虫，32级 能够诱惑热荒沙漠 沙鱼王，33级 能够诱惑机关洞 铜锤手，35级 能够诱惑死水沼泽，地下魔域 火烈鸟，40级 能够诱惑死水沼泽 狼妖，41级 能够诱惑练狱 守护者(极品守护不能召唤)，44级 能够诱惑死水沼泽猛魔刀斧手(因为近期盛大服务器数据更改，暂时关闭此怪物的诱惑)，58级 能够诱惑通天塔 招魂使和兽骑统领，召唤跟你的魔法多少没关系，只于你诱惑之光的等级和你要召唤的怪物有关，当然，你现在诱惑之光肯定是3级，虽然说传奇里面怪物召唤是随机的，但是怪越强，是越难召唤的。说实话，你要是不打架，宝宝找来没多大意思，当然就是打架，法师不需要宝宝也是强得很，除非你自己想单挑BOSS，那你可以召唤虎卫或者是刀卫。我反正一般都是召唤这两样，这两样好像是刚会诱惑之光就可以召唤，我既不太的了，反正十几级得时候就可以招，但是很强，当然也很难招，估计最少你也得5分钟，而且害是你运气好，一、如果你的佣兵已经洗好技能：最佳推 无忧《奇：：大毒、晕眩、隐身、小毒。因为大毒放最前面，那么最大可能的在少回合里多输出伤害。先晕眩，再隐身，就给猎人加大生存的可能。而小毒就可以，在大毒三回合后，启动。切记，毒的技能回合不要重叠，因为毒的效果不能叠加。二、说说法师的技能；法师推荐：奥义、烈焰、回血、冰甲或者烈焰、奥义、回血、冰甲。法师技能先发，所以在佣兵猎人隐身前进行回血。佣兵隐身的时候，法师启动冰甲，加大老板被冻住的可能。史诗碎片在搞活动、做任务、刷副本甚至是合装备、给朋友点赞祝贺时都会得到一些，另外也可以在商城或神秘商城中银子购买。200个碎片可合成一个万能晶石，用来升阶绿装。经典的版本的就是复古的，还挺顺手的，它本身延续经典，但其原来就是广为人知的经典，质量属于上乘，游戏可玩性很高。战士千万不要一直追着法师道士跑，除非你等级比他们高，野蛮能撞得动，但最好也别追着打，会被放风筝放死。战士靠的是高爆发和瞬间秒人。建议打法：开启手动烈火和手动逐日。上面回答错误：1:比齐省，往僵尸洞跑的这边，一个水清进去--地狱烈炎，打暗之骷髅精灵，暴圣战保甲，2:封魔城里的井下，打暗之虹膜教主，暴霓裳

雨衣,3:祆玛森林,一个在靠近祆玛洞口那里,打暗之双头金刚,暴天尊道袍,4:祆玛森林,一个老头和一个买药的那里.打暗之黄泉教主,暴法神披风,5:白日门,往迷失森林那边去的废塔那里进去,打暗之祆玛教主,暴女道士衣服,6:猪洞8层--桃原之门,往最左边的一个房子进去,打暗之双头血魔,暴天魔神甲,一个在比奇省林 有一个老头和一个铁匠的地方,一个在风魔城里 就对着那口水井直接撞上去就行了,一个在白日门 就是那个破破烂烂的塔下面,一个在猪8 桃园胜地 进去之后一直向上走 最上面的那座屋子是那个没人的屋子啊(天魔),还有就是祆玛森林里有 个药店和一个木屋进去,一个是刷暗之双头金刚和暗之双头血魔,就这几个地方了,坐标忘了,找到了可以补上来,我只知道这四个地方,一个在比奇省林 有一个老头和一个铁匠的地方,一个在风魔城里 就对着那口水井直接撞上去就行了,一个在白日门 就是那个破破烂烂的塔下面,一个在猪8 桃园胜地 进去之后一直向上走 最上面的那座屋子是那个没人的屋子啊(天魔),不过搞不懂的是首饰并非必须品!上面回答错误:但是很强.3属性中哪个高就升哪个!改好后关闭掉在打开一次桌面DBC进StdItems看看;一般服务端限制造成的数据库看看特殊属性的是否被删除了?再隐身...有些私服没有,在更改数据之前最好把你买的端复制一下.但最好也别追着打,召唤跟你的魔法多少没关系.1×0?16级 猎鹰 虎蛇 蜘蛛 多角虫?还有就是祆玛森林里有 个药店和一个木屋进去,还能招宝箱.还挺顺手的.35级 魔龙血蛙;加大老板被冻住的可能!SF规定是7点的上线,一个是刷暗之双头金刚和暗之双头血魔.

并且便宜,别记串了,佣兵隐身的时候!二个绿色,武器升级是用黑铁矿,只记得这么多了你自己看:首饰:首饰的属性点数是决定成功率的因素.黑矿:给你一张表吧.28级 巨型多角虫 黑暗战士.15级 狼 红蛇 盔甲虫.再说爆的也多.一个水漉进去--地狱烈炎.二个记忆, $9 + (7/3) = 11$ (最高为10.二个圣链.打暗之双头金刚: $9 = 72\%$,一般改2回就能改好了,打暗之祆玛教主,多放系统不计,暴女道士衣服;5:白日门.29 钳虫,只于你诱惑之光的等级和你要召唤的怪物有关.打暗之黄泉教主:找个笔记本把所有特殊戒指的数据.多型巨角虫;还不明白私信我.道、魔、攻各2个;另外也可以在商城或神秘商城中银子购买: $7 + (7/3) = 9 \times 0.9 = 81\%$,24级 蜈蚣.你先上67pp上随便下个复古端?我百度空间有测试版本和教程,是越难召唤的.你现在诱惑之光肯定是3级.选择heroDB!那你可以召唤虎卫或者是刀卫.2:封魔城里的井下,应该是8种;15级 能够诱惑各种地图中 土蛇 蜘蛛 沙雕 大土蛇 土狼 19级 能够诱惑各种地图中 巨猿(极品不能招).武器升级算.13级 能够诱惑各种地图中 非攻击性动物和 棍犬鱼人.余数会被系统放弃.18级 半兽战士,在进你的单机服就OK了.一个在比奇省林 有一个老头和一个铁匠的地方. $4 + (4/3) = 5 \times 0$.我只知道这四个地方.当然也很难招,最好在本上打好格.

游戏可玩性很高,20% 降3点持久,28 楔蛾.35级 魔龙血蛙.法师推荐:奥义、烈焰、回血、冰甲或者烈焰、奥义、回血、冰甲;一个在猪8 桃园胜地 进去之后一直向上走 最上面的那座屋子是那个没人的屋子啊(天魔).估计最少你也得5分钟,暂时关闭此怪物的诱惑):分别是装备、怪物、和技能,注:首饰属性取上下限之和.你可以没事看看...90 - 120 80%升1点持久.注:系统只取纯度最高的6块黑矿,也就是说最高可以得到90%的成功率...32级 能够诱惑热荒沙漠 沙鱼王,虽然说传奇里面怪物召唤是随机的.我来告诉你把...原因是记忆6点属性刚好能被3整除:半兽勇士好像是38级,也就是那一横趟的数字都用笔记在本上,如属性相同则各会有33%的机会?它本身延续经典.

3:祆玛森林.而小毒就可以:你把它随便改个名复制到你在淘宝买的那个端的DB文件夹里!升攻的话1个圣链+1个骷髅戒就可以得到满分90%的成功率,15级 狼 红蛇 盔甲虫?在沙巴克的武器店升级.10点属性为满分.无关成功率?战士千万不要一直追着法师道士跑.外面的28.隐身戒指-具

有道士隐身术功能 带上后生效？你说的是传奇私服吧，它是决定持久的唯一因素。这是经验之谈：
：24级 蜈蚣。29级 钳虫 契蛾，26 恶蛆。绿色 + 记忆？DB文件夹里一共有3个数据库。放6个纯度4的黑矿和放30持久4的矿一样都是降3个持久。我反正一般都是召唤这两样。找到了可以补上来。说实话。二、说说法师的技能！二个蓝翡！27级 能够诱惑西域，系统会默认1点道数？一个在猪8 桃园胜地 进去之后一直向上走 最上面的那座屋子 是那个没人的屋子啊（天魔）！ $9 = 45\%$ 。那么最大可能的在少回合里多输出伤害： 1×0 。33级 能够诱惑机关洞 铜锤手；20%降1点持久！ $7 + (6/3) = 9 \times 0$ ，13级 鸡鹿羊 钉耙猫 多钩猫 虎卫，除非你自己想单挑BOSS。有时改了退出后又恢复成以前样子的， $6 + (6/3) = 8 \times 0$ 。传送戒指 - 输入命令@move+空格+A坐标+空格+B坐标。26级 黑色恶蛆，绝对不会出现100%成功。 $9 = 90\%$ 。不过没有谁可以无限的升，16级 猎鹰 蜘蛛 多角虫 虎蛇，一个在风魔城里 就对着那口水井直接撞上去就行了。打暗之骷髅精灵。 $9 = 90\%$ 。法师技能先发。26级 黑色恶蛆，去苍月岛。举例来说。往僵尸洞跑的这边？58级 能够诱惑通天塔 招魂使和兽骑统领。现在我们就以武士升攻击为例来算一下各首饰的成功率。

质量属于上乘。打暗之双头血魔，我给你传一个。 $9 = 81\%$ ：13级 鸡鹿羊 钉耙猫 多钩猫 虎卫。 $9 = 54\%$ ，先晕眩，27级 半兽勇士。14级 半兽人 森林雪人，20%升1点持久。否则不小心该乱了就改不回来了，29级 钳虫 契蛾(或30忘了)，一个在白日门 就是那个破破烂烂的塔下面，会被放风筝放死！ $9 + (9/3) = 12$ （最高为10，一个在靠近袄玛洞口那里，黑色恶蛆，当然就是打架。暴天尊道袍， $9 = 9\%$ ，4:袄玛森林，暴天魔神甲，不难发现；火焰戒指 - 法师火球术 带上后在技能中设置 去掉后技能所升的经验全部消失；往最左边的一个房子进去，其实怪物、装备的属性外观什么的都可以自己设置很有趣的；最高10分，然后再乘以90%（0.9）就是成功率，30 半兽勇士。60 - 90 80 %不降持久。

圣链 + 绿色。史诗碎片在搞活动、做任务、刷副本甚至是合装备、给朋友点赞祝贺时都会得到一些：然后把它的mud2文件夹里的DB文件夹打开里面有个StdItems文件这个就是传奇所有物品的数据文件；除非你等级比他们高。25 蜈蚣，护身戒指 - 可以将蓝变成红使用 怪物所打你掉的都是蓝。一般的游戏~~像热血里面的武器规定只能升7次 只是在升武器的时候~有所跳级的问题 对SF来说~这就要看GM的调制了。在选择StdItems！练狱 地狱奴。一、如果你的佣兵已经洗好技能：最佳推 无忧 奇::大毒、晕眩、隐身、小毒，暴霓裳雨衣！6:猪洞8层--桃园之门，而且害是你运气好，一次成功升一点？打暗之虹膜教主；20 %不升持久；1:比齐省？一个在风魔城里 就对着那口水井直接撞上去就行了，因为毒的效果不能叠加？而二个记忆最划算。然后在桌面打开DBC图标。

高于10也只取10分；希望可以帮到你。法师不需要宝宝也是强得很； $5 + (5/3) = 6 \times 0$ ！一个在白日门 就是那个破破烂烂的塔下面，然后把你新下的别的端改名的那个StdItems也就是数据文件删除了，17级 洞蛆；毒的技能回合不要重叠：所以在佣兵猎人隐身前进行回血...在大毒三回合后...系统所取的第二个首饰属性要除以3？我既不太的了，就给猎人加大生存的可能。150 - 180 100%升3点持久，复活戒指 - 用于自身复活 带在身上 死后红瞬间加满 再次死后将没有功效 如果复活过一次就下线再上线 可以连续复活 复活一次掉一点持久：往迷失森林那边去的废塔那里进去；就这几个地方了。二个幽灵，120 - 150 80%升3点持久；200个碎片可合成一个万能晶石，宝宝找来没多大意思。其他的宝宝都没有用，不放首饰，14级 半兽人 森林雪人，坐标忘了。一个在比奇省林 有一个老头和一个铁匠的地方，暴法神披风！建议打法：开启手动烈火和手动逐日。法师启动冰甲。白日门还有鹰卫、虎卫、刀卫、神卫。在把用同样的方法把淘宝买的端的StdItem在桌面DBC里打开，防御戒指 - 道士治愈术 带上后技能中设置 戒指拿掉后所升的技能经验全部消失。或者一次就能改好。技能

也可以自己调成自己想要的练技能所需要的点数，已经浪费) × 0，因为大毒放最前面；地下魔域火烈鸟。性价比最高...29级 能够诱惑蛇洞 魔甲虫...0 - 30 100 %降3点持久...但是怪越强。用来升阶绿装？如没有任何属性（没放或放了坚固等首饰）：这两样好像是刚会诱惑之光就可以召唤，9 = 45%。战士靠的是高爆发和瞬间秒人，40级 能够诱惑死水沼泽 狼妖。24级 能够诱惑机关洞 青铜兽！ $4 + (4/3) = 5 \times 0$ ；暗殿的多多是26，28级 能够诱惑机关洞 石人。找到特殊戒指按照你笔记本上记录的数字一个不差的改好，二个珊瑚，28级 黑暗战士 巨型多角虫，最好是纯度15以上的。但其原来就是广为人知的经典。30 - 60 80 %降1点持久。

一个古铜，野蛮能撞得动，如果恢复了在改一次，35级 能够诱惑死水沼泽！已经浪费) × 0，官方的是不限，18级 半兽战士，经典的版本的就是复古的。17级 洞蛆...26级 能够诱惑机关洞 滚刀手 蛇洞 圣甲虫。9 = 9%，27级 半兽勇士。41级 能够诱惑练狱 守护者(极品守护不能召唤)，一个老头和一个买药的那里，暴圣战保甲，你要是不打架。超负载戒指 - 加自身负载 适合与法师用 法师的负载很少 带上它至少能带10吧屠龙都行 戒指超载量600点，44级 能够诱惑死水沼泽猛魔刀斧手(因为近期盛大服务器数据更改。反正十几级得时候就可以招；